



## Технические требования к макетам

### 1. Цифровая и офсетная печать

Ко всем оригинал-макетам должен прилагаться файл-preview в формате JPG. Оригинал-макеты могут быть предоставлены в следующих форматах: Corel Draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Photoshop, PDF, TIFF (CMYK, 8 bit, 300 dpi, без слоев, альфа-каналов и путей, без сжатия), JPEG (CMYK, 8 bit, 300 dpi). Оптимальный формат — PDF.

Перед тем как записать PDF-формат, нужно перевести шрифты в кривые и свести слои.

Нормой печати допускается брак 3%. Погрешность при резке, вырубке и фальцовке — не более 2 мм.

Во всех предоставленных файлах должны быть выполнены следующие условия:

- Цветовое пространство CMYK;
- Все текстовые элементы должны быть конвертированы в кривые;
- В макете не должно содержаться OLE-объектов, объектов, вставленных через Clipboard, объектов с атрибутом «locked» и «overprint», невидимых объектов или слоев;
- Сложные градиенты, mesh-заливки, текстурные заливки, эффекты прозрачности, а также такие эффекты, как DropShadow, Lens и другие, должны быть растрированы;
- В макете не должно быть никакой дополнительной информации - обрезных меток, пояснений, названий цветов и пр.;
- Вынос за обрезной формат должен быть одинаков со всех сторон и составлять 2-5 мм;
- Значимые элементы размещайте не ближе 3-5 мм от границ обрезного формата;
- В многостраничных документах не рекомендуется располагать значимую информацию вблизи корешка и по краям на полях;
- Использование рамки в макетах нежелательно, при её наличии погрешности резки наиболее заметны;
- В буклетах с двумя фальцам третья внутренняя полоса должна быть меньше на 2-3 мм (например, в буклете формата А4 ширина полос 98x99x100);

Суммарная красочность изображений не должна превышать 300%. В случае превышения суммарной красочности возможно возникновение «отмара» (тенения), непроработки элементов в тенях, появление царапин и «выщипывание» волокон бумаги при печати.

### 3. Широкоформатная печать

Масштаб растровых файлов – 1:1. При печати интерьерного качества разрешение должно быть 150-300 dpi. При печати экстерьерного качества разрешение должно быть 36-72 dpi.

Цветовая модель CMYK, формат TIFF с ZIP-сжатием. Без слоёв, единственный слой «Background», без альфа-каналов.

В связи с погрешностью при резке продукции, не желательно располагать элементы и рамки близко к краю. Желательное расстояние от края 3 мм, если оно меньше, даже незначительное отклонение при резке в доли миллиметра визуально заметно.

### 4. Шелкография

Файлы принимаются в векторных форматах, линейка программ ADOBE CS и CorelDraw. Шрифты перевести в кривые. Граница готового изделия (обрезной формат) должна быть представлена в виде рамки точного размера без дробных значений, либо форматом страницы и такой же рамкой. Вылеты элементов, выходящих за края готового формата, должны быть 2 мм. Если фон готового изделия цветной и соответствует цвету материала (не печать), вылеты делать не надо (цветной фон материала изделия должен быть готового размера).

Не принимаются в печать изображения в формате JPG, PNG, BMP, GIF, PSD и др. Не принимаются в цветовой модели RGB, Duotone, Indexed Color, Lab Color и др. Цвета Pantone должны соответствовать цветам элементов макета, палитра Pantone должна соответствовать Pantone Color Formula (Solid) Guide (префикс “C” или “CVC”). Не допускается использование черного цвета как составной CMYK 100.100.100.100.

Не допускается использование многослойных макетов, скрытых и заблокированных элементов. Не допускается использование прикрепленных внешних файлов (Linked), если не требуется их отдельное редактирование. Не допускается применение в макете специальных эффектов (PowerClip, Lens, Clone, Color Mask, Drop Shadow и другие).

В связи с погрешностью при резке продукции, не желательно располагать элементы и рамки близко к краю. Желательное расстояние от края 3 мм, если оно меньше, даже незначительное отклонение при резке в доли миллиметра визуально заметно.

Тиснение, конгрев, УФ-лак, термоподъём, вырубка, плоттерная резка должны быть явно обозначены, при необходимости указаны отдельным макетом.